Buscar las respuestas a las siguientes preguntas:

1.¿Qué se entiende por usabilidad?

En el ámbito web, la usabilidad comprende los niveles de facilidad de uso que tiene una página web para los usuarios que interactúan con ella.

2.¿En quién o qué se centra la usabilidad?

En los usuarios y la potenciación de facilidad de uso enfocándose en ellos.

3.¿Una/s posible/s técnica/s para medir la usabilidad?

Entre los múltiples elementos que podrían aplicarse para potenciar la usabilidad serian:

- Darle una estructura coherente a los contenidos: hacer uso de la jerarquía para facilitar la ubicación en la página.

- Diseño filtrado y conciso: hacer uso de tipografías, textos y cualquier recurso que facilite la labor del usuario en la página.

- Control al usuario: Elementos sencillos y accesibles al usuario.

- Facilitar la interacción: optimizar la acción fácil e intuitiva para el usuario.

- Simplificar y sintetizar: apegarse a la máxima: “más simple es igual a mejor”; todo lo que consideremos irrelevante y sobrecargue a la página debe de eliminarse.

- Adaptar la web a cualquier plataforma: aplicar un diseño responsive para que se pueda desplegar en cualquier dispositivo sin menosprecio por ello.

4.Una posible herramienta online gratuita para medir la usabilidad podría ser...

[**Navflow**](https://navflow.com/)

Es un test de usabilidad para comprobar cómo los visitantes de una página web navegan por el contenido del sitio. Determina exactamente dónde el usuario hace clic y qué caminos sigue al navegar por el contenido, en unos minutos.

Puedes probar lo que quieras, desde sitios web a aplicaciones de escritorio, maquetas…  
Sólo hay que subir los diseños de las diferentes páginas que componen una sesión típica de navegación en la web y decidir si queremos usar la comunidad de testeadores de navflow o mantener el proyecto privado para que podamos elegir nuestros propios usuarios.

Podemos participar de cualquier test existente en navflow.  
Los resultados se muestran en forma de gráficos, de forma intuitiva y sencilla de entender, perfecto para que podamos tomar decisiones sobre alteraciones en la estructura del contenido.